

In questo numero

BuonGiorno Scuola!
A proposito di scuola: la riforma Moratti

News Consorzio

- Assistenza hardware e software
- Sapere.it

Spazio Scuola
Computing is not about computers anymore. It is about living.

L'informatica non riguarda più solo i computer: riguarda il nostro stesso vivere

Prof. Claudia Saccone
Coordinatore della rete
Neothemi

Angolo Azienda
Acer, in collaborazione con Microsoft®, partecipa al Salone dello Studente: grande valore al mondo Education



Consorzio Gioventù Digitale
Via Umbria, 7
00187 - Roma
tel. 06/42014109 - fax 06/42000442
info@gioventudigitale.net
www.gioventudigitale.net

numeri arretrati su
www.gioventudigitale.net

BuonGiorno Scuola!

A proposito di scuola: la riforma Moratti

Mercoledì 12 marzo il Senato ha dato il via libero definitivo al disegno di legge proposto dal Ministro Moratti sulla riforma della scuola. Le modifiche sostanziali apportate alla vecchia legge Gentile ridisegna i cicli scolastici e prevede numerosi cambiamenti, dall'anticipo dell'età di accesso a scuole dell'infanzia ed elementari, al nuovo percorso della formazione professionale. Il processo di innovazione non sarà esente da vincoli: i decreti delegati di attuazione dovranno essere emanati nell'arco dei prossimi due anni, ma solo se avranno ottenuto la necessaria copertura finanziaria. Ecco in sintesi cosa prevede la legge di riforma. Cambiano i cicli e inglese e informatica si studieranno dalle elementari. La scuola dell'infanzia durerà tre anni: potranno iscriversi i bimbi che compiranno i tre anni entro il 28 febbraio per il 2004 e il 30 aprile per gli anni successivi. Ci si potrà iscrivere in prima elementare a cinque anni e mezzo (per il 2004 ciò riguarda gli alunni che compiranno sei anni entro il 28 febbraio, per gli anni successivi il 30 aprile) e fino a 18 anni si resterà nel sistema dell'istruzione. Per tutti i ragazzi è infatti previsto il diritto-dovere di seguire i corsi di istruzione o di formazione per almeno dodici anni o, in ogni caso, fino al conseguimento di una qualifica entro la maggiore età.

Il primo ciclo dell'istruzione durerà in tutto otto anni: cinque per le elementari e tre per la scuola secondaria. Niente esame al termine delle elementari, si passerà direttamente alle medie. E' previsto anche l'insegnamento obbligatorio di una seconda lingua straniera. Solo alla fine del primo ciclo ci sarà l'esame di Stato. Il percorso sarà comune per tutti fino alla terza media, poi si potrà scegliere tra scuola superiore (divisa in otto licei) o formazione professionale.

Il sistema dei nuovi licei sarà articolato in otto indirizzi: artistico, classico, delle scienze umane, economico, linguistico, musicale, scientifico e tecnologico. Lo studio sarà organizzato in due bienni più un quinto anno che servirà da approfondimento e orientamento per gli studi universitari. Il ciclo sarà chiuso con l'esame di Stato, titolo ancora necessario per l'accesso all'Università.

Per chi dopo il primo ciclo sceglierà invece la formazione professionale sono previsti quattro anni di frequenza. Dai quindici anni di età si potrà continuare a studiare alternando periodi di frequenza a stage lavorativi. E' previsto anche un quinto anno facoltativo, al termine del quale il superamento di un esame consentirà di accedere all'Università. I ragazzi potranno comunque cambiare indirizzo all'interno dei licei e anche passare da questi ultimi alla formazione professionale e viceversa.

Nei piani di studio entrano le Regioni. La riforma prevede che i programmi scolastici abbiano un nucleo fondamentale omogeneo su tutto il territorio nazionale, ma riserva anche una quota "federalista": nei programmi scolastici potranno essere inserite materie di interesse specifico collegate alle realtà locali.

Con la riforma viene inoltre introdotta nel sistema scolastico la valutazione biennale dei periodi didattici. In pratica i ragazzi saranno giudicati ogni due anni per proseguire il loro percorso educativo: chi non raggiungerà il livello minimo sarà bocciato. Resta comunque la valutazione periodica e annuale, che non comporterà bocciature. Nel giudizio entrerà anche il comportamento, con il classico voto di condotta. Un nucleo valutativo (nato dalla ristrutturazione dell'attuale Istituto di Valutazione Invalsi) avrà il compito di verificare la qualità dell'insegnamento e il livello culturale degli studenti.

Il disegno di legge delega riserva uno specifico articolo (il 5) alla formazione iniziale e in servizio degli insegnanti, affermando la pari dignità dei percorsi di formazione iniziale e garantendone la coerenza con i vari ordini di scuola. Dopo la laurea triennale è previsto un corso specialistico abilitante all'insegnamento, cui seguirà un periodo di tirocinio obbligatorio nelle istituzioni scolastiche. Gli insegnanti in servizio potranno acquisire crediti in ambito universitario per "lo sviluppo e la valorizzazione della funzione docente".

E la copertura finanziaria? E' stata variata su indicazione della commissione Bilancio e i nuovi oneri determinati dai decreti legislativi di attuazione dovranno essere emanati "solo successivamente all'entrata in vigore di provvedimenti legislativi che stanino le occorrenti risorse finanziarie" e dietro parere favorevole delle commissioni bilancio di Camera e Senato.

La Redazione di Digit@l News

News Consorzio

Assistenza hardware e software

La seguente offerta è la proposta di servizi di base e di assistenza alle attività informatiche della scuola da parte del Consorzio Gioventù Digitale. E' il risultato di nostre analisi sul bisogno della scuola per utilizzare al meglio le dotazioni informatiche esistenti. Rappresenta un primo passo verso il reale uso delle tecnologie dell'informazione per l'insegnamento.

L'offerta è composta dai seguenti servizi:

- Linea superveloce ADSL;
- Configurazione ADSL e diagnostica;
- Tele assistenza di base hardware e software;
- Assistenza hardware in loco.

Costo del servizio: 1350 Euro (incluso abbonamento ADSL)
 470 Euro (escluso abbonamento ADSL)

Costo assistenza hardware in loco: 45 Euro per diritto di chiamata e 45 Euro costo orario prestazione. Il costo delle parti di ricambio è a consuntivo.

Il costo del servizio (IVA esclusa) è annuale a partire dal momento di sottoscrizione del contratto.

Per maggiori informazioni: enrica@gioventudigitale.net

Sapere.it

Sapere.it è il portale Internet interamente dedicato alla conoscenza che offre contenuti e strumenti unici per rispondere in modo facile e diretto a tutti i bisogni del "sapere".

Raccoglie oltre 500.000 pagine di **contenuti enciclopedici** quotidianamente aggiornati da una redazione esclusiva e approfondimenti sui principali temi di attualità.

Mette a disposizione strumenti efficaci per la ricerca e per la conoscenza: gli **atlanti interattivi** geografico e storico, gli **11 dizionari linguistici**, la **linea del tempo** per la navigazione sinottica di oltre 6.000 anni di storia e la guida visuale che propone oltre sei milioni di link fra diversi contenuti. Nel sito è inoltre presente una ricca area dedicata alla scuola con **spunti per ricerche e lezioni**.

Per venire incontro alle diverse esigenze della scuola, l'offerta per accedere al portale della conoscenza è stata formulata attraverso l'elaborazione di pacchetti che prevedono tipologie di abbonamenti differenti: annuale e triennale.

Abbonamento annuale			
	Prezzo di listino con Iva al 20 %	Sconto	Prezzo di acquisto con IVA al 20 %
Da 0 a 10 cad.	€ 99,00	25%	€ 74,25
Da 11 a 20 cad.	€ 99,00	30%	€ 69,30
Da 21 in su cad.	€ 99,00	36%	€ 64,35
Abbonamento triennale			
	Prezzo di listino con Iva al 20 %	Sconto	Prezzo di acquisto con IVA al 20 %
Da 0 a 10 cad.	€ 297,00	35%	€ 193,05
Da 11 a 20 cad.	€ 297,00	40%	€ 178,20
Da 21 in su cad.	€ 297,00	45%	€ 163,35



Per chi fosse interessato a sottoscrivere un abbonamento al portale sapere.it è sufficiente chiamare il Consorzio allo 06-42014109 o inviare una e-mail a enrica@gioventudigitale.net

Spazio Scuola

Computing is not about computers anymore. It is about living.

L'informatica non riguarda più solo i computer: riguarda il nostro stesso vivere

Senza alcuna esitazione apro questo intervento all'interno di *Digital News* con il motto di uno dei riconosciuti guru dello stesso concetto di 'Essere digitali': Nicholas Negroponte.

Nella nostra era, dove ogni limitazione nello spazio, nel tempo, nella disponibilità e nei fattori sociali, viene sostituita da una crescente e aperta possibilità di comunicare, presentare un'esperienza di concreta interazione tra didattica e nuove tecnologie aiuta la crescente comunità di 'Net-teachers' a condividere gli esempi di buone pratiche e a trovare nuovi terreni di discussione.

Il percorso di un'istituzione scolastica romana, l'ITT 'Livia Bottardi' parte dal 21 Settembre 2000 a Bruxelles nel Centre Albert Borchette in occasione dell'Information and Promotion Day sulle reti Comenius.

Riunione plenaria: il primo contatto di agenzie nazionali, enti, università, centri di formazione e scuole che già in precedenza avevano avuto esperienze in progetti europei con la nuova azione Comenius 3 Network.



Consorzio Gioventù Digitale
 Via Umbria, 7
 00187 – Roma
 tel. 06/42014109 – fax 06/42000442
info@gioventudigitale.net
www.gioventudigitale.net

...Spazio Scuola
(continua)

Una presentazione realizzata dalla Commissione Europea seguita da domande e dubbi che si moltiplicavano nelle menti dei presenti. Questo è stato il primo passo ed il tentativo di capire cosa ci venisse richiesto e come le nostre scuole potessero partecipare a realizzare questa rete delle reti.

Alla conclusione della giornata risultava evidente che quel che ci veniva richiesto non era un progetto - quando invece tutti si erano presentati con proposte più o meno articolate - ma il progetto di una rete. E' sicuramente stato questo concetto, *the project of a network*, l'elemento di comprensione intorno al quale è stato possibile costruire lentamente tutto il meccanismo.

I progetti europei hanno costituito dalla loro nascita ufficiale 1995 un territorio di viva innovazione e sperimentazione didattica e di stimolo all'uso delle nuove tecnologie. Nonostante ciò, non è difficile evidenziare alcune debolezze e particolarmente nell'effettiva valutazione dei progetti stessi, nella disseminazione e nello scambio di informazioni o esperienze tra progetti affini per tematica. Comenius 3 è il tentativo di unificare il già fatto, quel che si sta facendo e quel che si farà all'interno di una stessa struttura ramificata. Analisi comparative, alta collaborazione con altre reti, un puntuale monitoraggio ed un'attenta valutazione e disseminazione sono divenuti i requisiti indispensabili nel pensare a questa nuova azione. Così è nato NEOTHEMI (The new Network Of Thematic Museums and Institutes), un progetto di durata triennale finanziato dalla Comunità Europea, l'unica rete italiana tra le sole dieci esistenti in Europa che sta realizzando un network collaborativo sul patrimonio culturale nella cornice di un museo virtuale.

L'idea di museo nasce come luogo di esposizione e valorizzazione dei patrimoni culturali e delle realtà territoriali, ma si sviluppa secondo un'ottica di rete immaginando il museo soprattutto come un luogo virtuale entro cui si trovano connessi oggetti appartenenti allo stesso orizzonte culturale, ma non vicini o avvicinabili fisicamente.

Il patrimonio culturale, fondato sulla memoria del passato, diviene quindi un agente di propulsione delle diverse identità verso il futuro e la società della comunicazione.

I contributi delle dieci nazioni partecipanti sono inquadrati entro aree tematiche ampie, denominate "padiglioni tematici", entro le quali ogni partecipante organizza autonomamente il proprio tema a seguito di una scelta di percorso negoziata con gli altri partner.

Fra le tematiche prescelte vi sono: 'Il folklore e le tradizioni' (Danimarca), 'Comunicazione e interazione' (Finlandia), 'Arti e culture' (Francia), 'Attraverso la memoria' (Germania), 'La cultura del lavoro' (Ungheria), 'Gente comune' (Irlanda) 'Immagini della città' (Italia), 'L'identità' (Norvegia), 'Il patrimonio educativo' (Portogallo) e 'I simboli della cittadinanza' (UK).

In particolare in Neothemi si intende attivare un meccanismo basato sulla messa a fattor comune di esperienze e studi fra tutti i partecipanti, stimolando la cooperazione tra i partner e l'adozione ed integrazione di soluzioni positivamente sperimentate.

Mettere le diverse competenze a disposizione del partenariato europeo ha permesso lo sviluppo di una reale logica di rete che permette di passare dalla *cooperazione*, nella quale ognuno svolge una parte del lavoro, alla *collaborazione*, dove ognuno è in grado di implementare i propri e gli altrui contributi nello sforzo comune volto alla creazione del prodotto.

Tra le scelte di sperimentazione in NEOTHEMI, il network sta elaborando un museo virtuale la cui progettazione e costruzione è il risultato di un'azione collettiva.

Al semplice click del mouse, tutti i visitatori hanno la possibilità di trovare valide informazioni, pensate come fruibili a diversi livelli di approfondimento, e hanno accesso ai dieci padiglioni tridimensionali creati elettronicamente per il web come contenitori, e al tempo stesso simboli visivi, del patrimonio culturale. Dalla *hall* si aprono porte che conducono in interni/esterni di architettura diversa scelta a livello nazionale: un cortile Tudor, un paesaggio danese, una galleria d'arte finlandese, un castello irlandese, un interno classico in Italia, una ricostruzione di una fabbrica tedesca offrono ai visitatori un primo contatto culturale con le opere che verranno in seguito mostrate.

Alla conclusione di questo primo anno e mezzo di lavoro Neothemi ha, fin qui, già realizzato e organizzato cinque padiglioni nazionali in 3D, pagine web in tutte le nazioni, una newsletter (4 edizioni on-line e 2 edizioni cartacee), un forum e una *chat* come strumenti di comunicazione e scambio. Inoltre il progetto ha strutturato varie azioni di formazione: un corso Comenius 2 ed un corso Arion; diversi seminari e una conferenza tematica a Budapest nel giugno 2002: "Cultural Heritage and ICT at a glance" a cui è seguita la pubblicazione scientifica degli atti.



Consorzio Gioventù Digitale

Via Umbria, 7

00187 – Roma

tel. 06/42014109 – fax 06/42000442

info@gioventudigitale.net

www.gioventudigitale.net

...Spazio Scuola
(continua)



Volete saperne di più? Volete partecipare alla nostra prossima conferenza tematica ad Helsinki il 19-20 settembre 2003? Volete iniziare un progetto europeo sul patrimonio culturale? Volete rendere le nuove tecnologie un reale veicolo didattico? Scriveteci presso: neothemi@unimol.it
Let's e-walk in our thematic pavilions: www.neothemi.net

Prof. Claudia Saccone
Coordinatore della rete Neothemi

Angolo Azienda

Acer, in collaborazione con Microsoft®, partecipa al Salone dello Studente: grande valore al mondo Education

La strategia "Customer Centric" di Acer si manifesta sotto diversi aspetti. I giovani studenti, sempre attenti e pronti a cogliere tutte le novità soprattutto in campo tecnologico, potranno incontrare Acer che, in collaborazione con Microsoft®, parteciperà al Salone dello Studente che si svolgerà a Firenze dal 03 al 05 Aprile 2003.

Quale migliore occasione per conoscere e provare da vicino l'offerta Acer completa del pacchetto Microsoft® Office XP Standard Licenza **Studente e Docente** dedicata agli studenti e ai docenti di scuole elementari, medie inferiori e superiori, università, corsi Regionali di Formazione Professionale superiori alle 600 ore e alle loro famiglie! **Acer e Microsoft** saranno presenti dal **3 al 5 Aprile presso la Stazione Leopolda di Firenze** e presenteranno presso il loro Stand l'iniziativa **Destinazione Studente che da Dicembre 2002 fino a Giugno 2003** offrirà due soluzioni espressamente dedicate al mondo educational.

Acer propone due soluzioni: l'**Acer Aspire 1302LC** rappresenta una soluzione per il tempo libero, il divertimento ma anche per lo studio e la ricerca con uno schermo 15' che permette una chiarezza di immagini di grande qualità. L'offerta Acer è completata dal top della Linea Consumer Desktop: l'**Acer Aspire G600p**. Una soluzione di design e tecnologia d'avanguardia che consente di interagire con il mondo digitale interfacciandosi con le più moderne apparecchiature quali: videocamere, videoregistratori, TV, CD, DVD e Memory Card. La possibilità di ascoltare CD a macchina spenta e di utilizzarlo a piacere come una normale televisione fanno dell'**Acer Aspire G600p** una soluzione per giocare e studiare divertendosi. In questo modo gli studenti non solo possono abituarsi da subito ad utilizzare lo strumento che ritroveranno nel mondo del lavoro, ma troveranno un valido supporto nelle proprie attività scolastiche e universitarie.

Il pacchetto comprende il CD con il software in italiano di Microsoft® **Office XP, edizione Standard**, comprensiva degli applicativi **Word 2002, Excel 2002, PowerPoint 2002 e Outlook 2002**. Include il Cd con il **Corso Interattivo per Microsoft® Office XP**; un CD contenente più di **24.000 immagini**, animazioni ed effetti audio che possono essere facilmente utilizzati per dare risalto ai vostri lavori; due chiamate al **Call Center Microsoft®** per supporto tecnico gratuito.

I due modelli di PC Acer - desktop **Acer Aspire G600p** e notebook **Acer Aspire 1302LC** - con **Microsoft® Office XP Standard Licenza Studente e Docente** sono soluzioni pensate appositamente per famiglie con figli studenti, che consentono a studenti, docenti e ai loro familiari di accedere facilmente al PC, corredato della più diffusa famiglia di applicazioni di produttività personale e di gruppo - **Microsoft® Office**. Nell'offerta è presente la possibilità di provare per 15 giorni la proposta di corsi di inglese in modalità e-learning EnglishTown, un'iniziativa EF Educational; la miglior offerta hardware, il pacchetto software più performante e un corso di inglese per incontrare le esigenze degli studenti.

Inoltre con l'acquisto di uno di questi prodotti è subito disponibile un corso d'inglese gratuito online cliccando sul sito **englishtown.com** che offre la possibilità di parlare con studenti di tutto il mondo in aule virtuali e far quindi parte della più grande comunità per l'apprendimento della lingua inglese oggi esistente al mondo. Svolto un test iniziale si possono approfondire tutte le proprie abilità linguistiche (comprensione ed espressione della lingua parlata, scrittura, lettura, etc) valorizzando ed approfondendo ogni aspetto della lingua inglese per mezzo di migliaia di esercizi interattivi. L'accesso al corso è illimitato: 24 ore su 24!

Infine a questi prodotti è anche abbinato un fantastico concorso a premi denominato 'Licenza di Vincere': informazioni dettagliate sono reperibili sui siti www.acer.it, www.microsoft.com/italy/education/, www.microsoft.com/italy/office/.



Consorzio Gioventù Digitale

Via Umbria, 7
00187 – Roma
tel. 06/42014109 – fax 06/42000442
info@gioventudigitale.net
www.gioventudigitale.net